|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 일일 업무일지 | | | | 팀명 | | Team Plug | | |
| 작성자 | | 이철희 | | |
| 작성일 | | 2019.04.19 | | |
|  | | | |  | |  | | |
| **배치 벽돌깨기 프로젝트 진행 사항** | | | | | | | | |
| **구분** | **진행 내용** | | | | **완료 예상 일자** | | | |
| 1 | 컨텐츠 기획서 / 시스템 기획서 완료 | | | | 19.4.11 | | | 완료 |
| 2 | 그래픽 / 이펙트 작업 완료 | | | | 19.4.26 | | | 진행 중 |
| 3 | 사운드 작업 완료 | | | | 19.5.3 | | | 진행 중 |
| 4 | 튜토리얼 작업 | | | | 19.5.10 | | | 진행 중 |
| 5 | QA 빌드 업 | | | | 19.5.13 | | | 진행 중 |
| 6 | 상용 빌드 업 | | | | 19.5.24 | | | 진행 중 |
| 7 | 구글 마켓 출시 | | | | 19.5.29 | | | 진행 중 |
|  | | | |  | |  | | |
| **금주 업무 리스트** | | | | **2019.04.15 ~ 2019.04.19** | | | | |
| **작업자** | | **업무 목록** | | | | | **진행 여부** | |
| **함동균** | | - 그래픽 작업 | | | | | 진행 중 | |
| **이철희** | | - 무한 모드 시스템 기획서 데이터 테이블 구성안 작성 | | | | | 완료 | |
| - 상점&뽑기 시스템 기획서 작성 | | | | | 완료 | |
| - 챌린지 모드 시스템 기획서 작성 | | | | | 완료 | |
| **송경석** | | - 프로토 타입 작업 | | | | | 진행 중 | |
|  | |  | | | | |  | |
| **금일 업무 진행도** | | | | | | | | |
| **작업자** | | **업무 목록** | | | | | **진행 여부** | |
| **함동균** | | - 그래픽 작업 | | | | | 진행 중 | |
| **이철희** | | - 무한 모드 시스템 기획서 데이터 테이블 구성안 작성 | | | | | 완료 | |
| - 상점&뽑기 시스템 기획서 작성 | | | | | 완료 | |
| - 챌린지 모드 시스템 기획서 작성 | | | | | 완료 | |
| **송경석** | | - 프로토 타입 작업 | | | | | 진행 중 | |
|  | |  | | | | |  | |
| **업무 특이 사항** | | | **건의사항** | | | | | |
| O 배치 벽돌깨기 프로젝트 작업 시작  O 기획서 초안 작업 완료  O 프로토 타입 작업 진행 중 | | | - | | | | | |